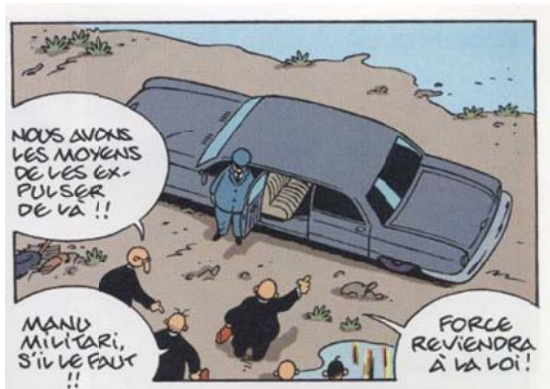


les points de vue (ou mouvements de caméra)

la plongée



la contre plongée



le zoom avant



le zoom arrière



le champs/contre champs

